



Asennus.....

Asenna ensin Drawings4 .CD ltä.Sieltä löytyy Setup.exe tiedosto josta asennus käynnistyy.

HUOM ..Irroita USB Donkle tietokoneesta asennuksen ajaksi ja laita se lopussa paikalleen.

Seuraavaksi Modular2. Myös Setup.exe tiedosto josta asennus käynnistyy. Ohjelmiat asennetaan omilta CD iltä

Lyhyt alkuharjoitus - FAST START

Demostroidaan "low-learning curve" of DRAWings®, helppo ensimmäinen kuvio

- A. Avaa DRAWings4 valitse **New Design** kuvake. Klikkaa **Next** .
- B. Valitaan "tyhjä pohja" , siis klikkaa **New graphic**, ja sitten klikkaa **Next** .
- C. Materiaali valinta Aukeaa (**Fabric**). Valitse materiaali ja klikkaa **Finish**.
- D. Nyt meille aukeaa tyhjä tausta:
- E. Klikkaa "**Create**", lehti ylhäältä, valitse vapaa piirto "**Freehand Shapes**" työkalu vasemmalta reunalta. (Kuvakkeisiin tulee selostus kun cursori lepää niiden päällä.)
- F. Piirrä vapaasti joku muoto – vaikka aurinko – ja katso että muoto sulkeutuu kehäksi. Alue muuttuu valkoisella langalla tikatuksi. Clickkaa ylhäältä "**Stitch**" näet kuvion tikkeinä. Kuvio on nyt valmiina koneella tikkaamiseen, valitsemallasi värillä.
- G. Nyt muokataan kuviota: clickkaa "**Create**" lehti ylhäältä. Valitse vasemmalta muoto editointi "**Edit Shape Nodes**" kuvake ja siirrä reuna viivoja pitämällä vasen hiiren nappi pohjassa,niiden päällä. Clickkaa ylhäältä "**Stitch**". Näet kuinka tikit ovat hakeneet uuden annetun linjan. Viivalla olevia pisteitä kutsutaan nodeiksi. Muotoa voidaan muuttaa joko linjaviivalta tai nodeja siirtämällä.
- H. Kaikki toimintojen työkalut DRAWings ssa löydät tästä **Create** osasta. Lähes kaikki kuvat tuodaan tai piirretään tällä osalla ohjelmaa.
- I. Kun olet lopettanut muokkaamisen, klikkaa YLHÄÄLTÄ **Stitch** tikki puolelle. Täällä muutellaan tikkityyppejä ja annetaan oikeat lankatiheydet ja asetukset tikeille. Esim.Density-tikki = 0,40..tiheys, pull compensation = 0,1..tikin levitys, ja underlay = SINGLE..alutikit (tikataan kuviossa alle, ennen peitto tikkejä). Muutokset tapahtuvat heti, valitsemalla toiset arvot. Kuvio siirretään Export to Edit ja on ajettavissa Modularista lähetettävä brode-koneelle.

PIKAOHJE WINGs ja Modular Ohjelmaan

TEXTIN MUODOSTUS –satin-FONTEILLA

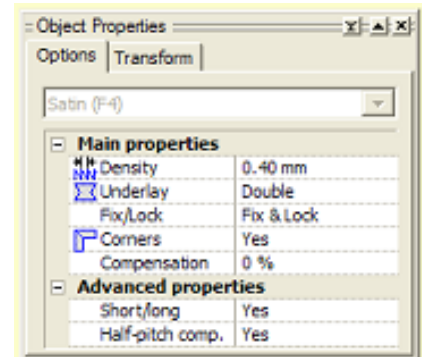
Textit voidaan valita ja Brodeerata monella tikkityypillä:

Tikkityypit valitaan Opject Properties/Options

- Running "F3"-Juoksutikki reunakiertoon,
- Satin "F4"-Käytetään normaalisti lähes aina ,
- Step "F5" – Täyttötikki isoihin selkätextheihin,
- Zigzag "F6" – Sik Sak-tikki,
- Satin serial "F7" – Vakio leveys Satin, käytetään reunakiertoon.

Main Properties: Asetukset

- Density- Tikin tiheys 3,5 - 4,5mm
- Underlay- Alutikkaus norm Single
- Fix&Lock- lukitus alussa ja lopussa
- Corners- terävät kulmat
- Compens. kirjainten vahvistus esim Fleeceen



1).TEXTI / Kaksivärinen teksti,

Satinilla sisäosa,ulkokierto Satin Serial Ila.

-Avataan uusi työ ilman taustakuvaa (BACKROP)

FILE / NEW / OK

-Valitaan –Opjekt Properties alueelta / "Satin"

Vielä reunasta T kuvake

Enter text – osassa (alue valkoisena)

-Kirjoita teksti "SWF" valkoiselle alueelle

-Valitse "Face Name" joku teksti-tyyppi tummaksi ja kela nuolinäppäimellä Alas tai Ylöspäin, löytääksesi oikeanlaisen teksti-tyyppin

-SA alkuiset ovat Digitoituja Fontteja (parempi laatu)

-TT alkuiset True Type autofontteja Windows / Fonts hakemistosta (Step,Satin Serial tikillä)

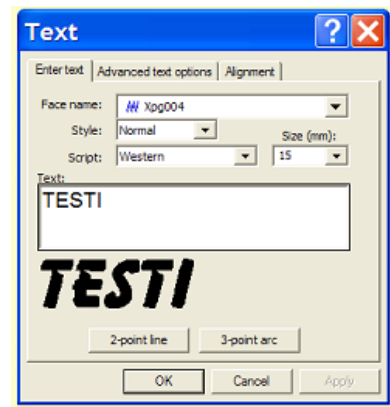
-Aseta koko "size" esim.20mm ja paina OK

-Nyt Klikataan ensin aloituskohta näytölle,tekstin alkuun

-Vielä klikataan ompelun lopetuskohta tekstin päähän.

Kaikki hiiren vasemmalla napilla.

Huom. Textin voi Brodeerata myös muussa järjestyksessä kuin Vasemmalta oikealle. Antamalla aloitus oikealle ja lopetus vasemmalle.



Nyt lisätään ulkokierto

(vanha teksti ei aktiivinen, klikataan ulkopuolella kerran)

-Valitaan - Object Properties alueelta / "Satin Serial"

Reunasta A kuvake



-Kirjoita sama teksti kuin aiemmin valkoiselle alueelle

-valitse sama koko ja Fontti sekä ok

-Klikkaa tekstin paikka vasen kulma, ja sitten oikea kulma

-Siirrä laita tarkasti edellisen päälle, Valitse seuraava väri ruutu ylhäältä

Textin säätöön, teksti Aktivoidaan näytöllä ja otetaan A kuvake uudestaan

2). Texti Kaarelle:

Alku kuin kohdassa 1.

Advanced Text Options - osassa

-Text on Arc – Kaarelle – Rasti ruutuun Place on Arc

-Käännetään kellotaulusta kaari sopivan pitkäksi

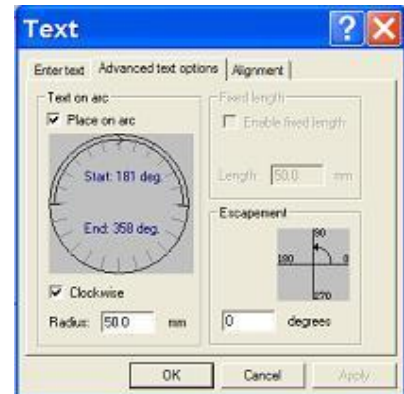
-Clock Wise – kellon suuntaan ompelu

-Radius – Kaaren koko, säde

-Degrees – Kirjainten kallistus

-Enable Fixed Length – Asetettu Pituus textille

-Ok



ABC Alignment – osassa

-Horizontal align – tekstin keskitys sivusuuntaan,

-Vertikal Align – -Textin keskitys pystysuuntaan.

-Stretch only... – Muutetaan vain pituutta ei korkeutta

-Extra Spacing – Kirjain ja sanan välit -Inter –character – Kirjainten kavennus

-Inter –word – Sanojen kavennus -Inter –line – Rivin kavennus

3). Iso teksti tai numero, 100 mm Numero 11

Harva Steppi-tikki sisällä ja Satin Serial kiertää ympäri eri värillä.

1.- Object Properties / Step sekä teksti A kuvake

- Kirjoita teksti valkoiselle alueelle Esim 11 koko 100 mm

Nyt Klikataan ensin vasemmalla, aloituskohta

Tikkisuunta kahdella pisteellä. Sitten ompelun lopetuskohta, kaikki hiiren vasemmalla napilla.

-Nyt meillä on tekstin sisäosa valmiina.

Valitaan teksti aktiiviseksi ja Object Properties/Options

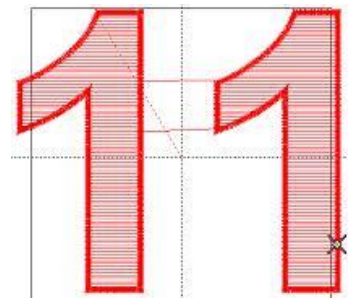
Density (Lankatiheys) 2 mm (norm 0,40).

2.- Object Properties/Options / Satin Serial ja A kuvake

- Kirjoita Sama nro 11 koko 100mm

-Nyt Klikataan ensin Textin vasemman laidan aloituskohta näytölle ja sitten ompelun lopetuskohta, molemmat hiiren vasemmalla napilla.

-Siirretään tarkasti sisäosan kohdalle, Klikataan ylhäältä toinen väri ja Apply



4). Langankatkaisu Kirjainten väliin

Päättely kirjainten väliin, jos putsataan saksilla
 -Valitse teksti aktiiviseksi ja paina mustan kohdalla oikealla hiiren napilla. Avautuu valikko, sieltä **Break a Part** "hajoita osiin"



Valitse ylhäältä **Select All** ja...

Valitse ylhäältä **Tread Trim** ruudusta (kirjainten täytyy olla vielä aktiivisena)
 Kaikkiin väleihin ilmestyy saksat



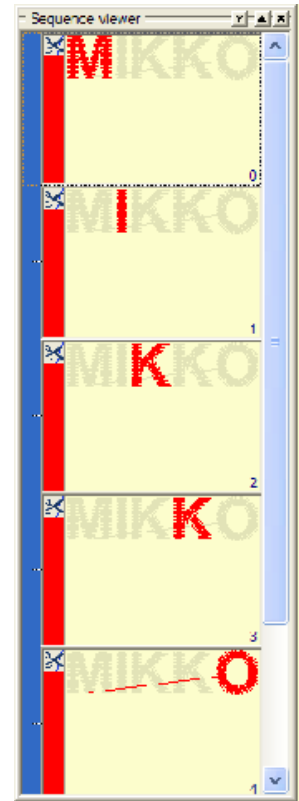
Haluttaessa katkaisu vain joihinkin väleihin.
 Esim kirjain (K) jota ennen katkaistaan lanka,
 Valitse oikea ruutu ja kuvake



Saksat ilmestyvät oikeaan väliin

Takaisin Yhteen koko teksti

Aktivoi kaikki ja ylhäältä ja Arrange / Join
 tai **Ctrl / J**

**5).TEXTI Yleistä, Alpha, fontit**

Kaikkien ohjelmiin sisältyy valmiiksi digitoituja (SA) tekstejä.

TEXTI keskitykset "alignment"**Horizontal alignment**

-kirjainten sivu keskitys

Vertical alignment

-tekstin pystykeskitys

Extra spacing

-kirjain- ja sanavälit

Esimerkkejä Keskityksistä:

Align left-Vasempaan reunaan
 reunaan

Align Right-Oikeaan

Center-Keskelle

Justify-Vasmmalta just oikealle

Stretch-Pituus-viivan mukaan
Korkeus vaihtuu

Height Change-

2-LINE JUSTIFY-2-riviä just mittaan
riviä keskelle

TWO-LINE CENTER -2-

TWO-LINE STRETCH-2-riviä viivan mukaan

Kirjainvälien säätö

USE KERNING PAIRS

käyttää TT-fonteissa automaattista kirjainväliä, esim ”AV”, tarvitsevat tosi pienen kirjainvälin

INTER-CHARACTER

lähentää kirjaimia jaolla 1/10 mm.

INTER-WORD

lähentää sanoja jaolla 1/10 mm (0.1mm).

INTER-LINE

lähentää rivivälejä jaolla 1/10 mm.

Texti kaarelle “Placing text on an arc”

Haluttaessa teksti kaarelle, “text on an arc”. Valitse Satin tikki, ja A kuvake.

Valitse “Place on arc”. Valitse suunta “Clockwise” kellonsuuntaan tai vastapäivään “counter-clockwise”.

Annetaan säde, kuinka isolle kaarelle halutaan ”Radius”: click OK, uudestaan OK.

Tarkista tulos ja korjaa tarpeen mukaan

Myös kohdassa 2, hieman eri tavalla toteutettu

Kuvion keskitys Ennen Brodeerausta Ompelussa keskelle aluetta

-EDIT / Start End / Change Start Anna piste kuvion keskelle, punaiseen rastiin.

Paluu ompelun jälkeen takaisin keskelle aloituskohtaan

-EDIT / Start End / Jump to Start

Ompelun Simulointi työkalut

Voidaan testata ompelu järjestys



Desg Start -Alkuun

Prev Objekt -Edelliiseen osaan

Prev Stitch -Edellisiin tikkeihin

Next Stitch -Seuraaviin tikkeihin hidastettuna

Next Objekt -Seuraaviin osiin

Design End -Kuvion loppuun

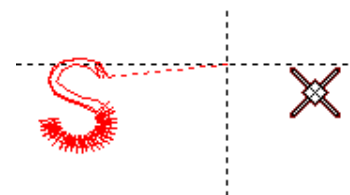
Show Stitc -Näytä tikkiviivat

Up To Curs -Näytä tikit Cursorin pisteeseen saakka

SIMULOINTI (Brodeeraus testi)

Texti näytöllä

- Valitse "Stitch Edit" -Tikkieditointi / Tikkien siirtely
- Valitse "Up To Curs" -Näytä tikit Cursorin saakka
- Valitse "Next Stitch" -Seuraaviin tikkeihin hidias



LÄHETYS Brodeerauskoneelle Sarjakaapelilla.

- File / Export
- Plugs ins
- SunStar at com... OK
- Anna Filename vasemmalle ja valitse Tajima Normal oikealta...ja OK

TALLENNUS Muistitikulle-Siirto koneelle brodeeraukseen

- File
- Save Us / Save in----muistitikku
- Save as Type-----Tajima.dst
- File name -----kuvion nimi

AWings 4 yleistä

- **DRAWings® built-in Designer**

DRAWings® 4 Sisältää nyt editointi työkalut kuvioiden korjaamiseen.

- **Scannaksesta Brodeeraukseen - "Scan To Embroidery"**

Aloituksessa vaihtoehto "Scan" antaa mahdollisuuden Scannata kuva ja Trace muuttaa kuvan Vektorimuotoon ja Brodeeraukseen soveltuvaksi.



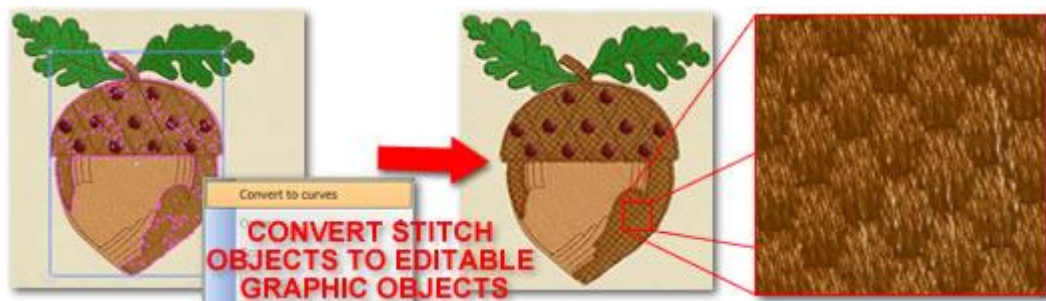
- **Trace-Sisältää reunojen tunnistuksen "Auto Tracer" värien säädöllä**

DRAWings® 4 tunnistaa automattisesti kovamuodon (bitmap, vector) .Voit avata kuvan ja seurata reunat (Auto-tracer) bitmap/pixeli kuvasta. Aseta värimäärä monellako lankavärillä haluat Brodeerata kuvan ja kuva on valmis brodeeraukseen.



- **Open Exiting-Tuodaan tikkikuvio ja muokataan niitä.**

Tuodaan tikkitiedosto DRAWings 4 sisään, valitaan osa tai koko kuvio ja convertoidaan vektorimuotoon. Voit myös lisätä osia tai tekstiä kuvioon. Muokata pintojen kuviointia ääriivivoja...



- **From Embroidery**– Tikkikuvien yhdisteleminen vektorikuvaan

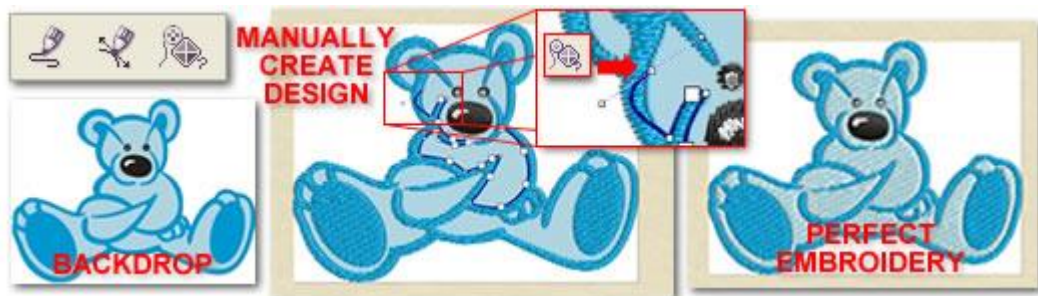
Nyt voidaan yhdistää kaksi tai useampia kuvioita . Voit editoida niitä, muotoilla ja koristella niitä, tallentaa yhdeksi kokonaisuudeksi.



- **Open as backdrop**– Voidaan myös digitoida kuva käsin.

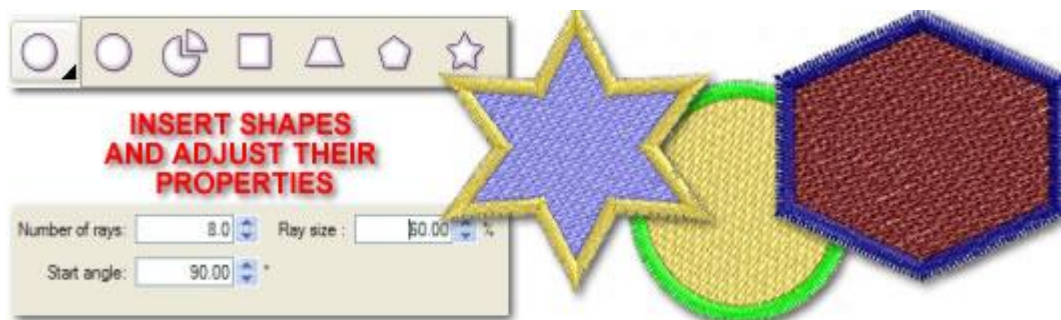
Esim huonosta kuvasta , käyttäen 3 erilaista työkalua

Freehand, Bezier ja Outline työkalut.Oikeanpuoleisin Outline-työkalu antaa suoran pisteen kun painetaan samalla Shift (isot) painiketta,muuten saamme kaari pist.



- **Muototyökaluilla halutut kuviot**

DRAWings® 4 työkaluilla voidaan muodostaa kuviot suoraan tikeiksi. Kuvioita on.. Ympyrä-Circles, Pies Trapeziums, Parallelograms, Stars, Polygons sekä Rectangles



- Text "T" työkalulla saadaan teksti myös kaarelle tai haluttuun muotoon, (Add text on path)

Luodaan Texti suoraa, editoidaan ja valitaan Font tyyppi, Font koko ja Font tyyli. Tee erikseen muotoviiva, jolle teksti halutaan. Aktivoi molemmat, viiva ja teksti, nyt oikean hiiren napin alta, "Apply path". Voit myös muuttaa kokoa ja muotoa



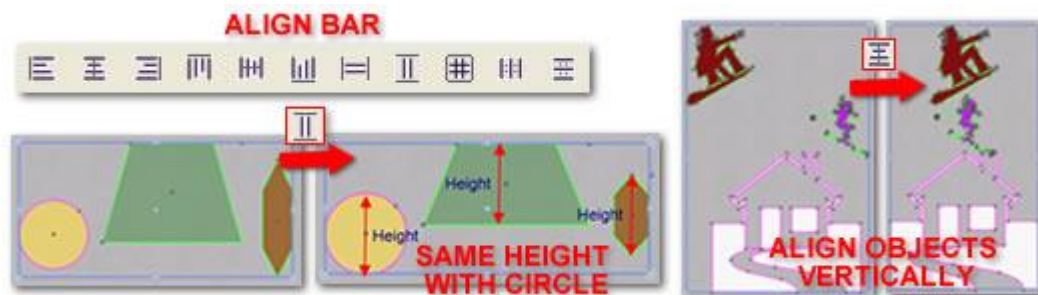
- Order Ompelujärjestyksen muutos / Shaping-Alueiden limitys ja aukon lisäys.

Aktivoi kuvassa halutut osat ja hiiren oikeaa Order / Järjestys Combine / Lisää reikä Break apart / pura osiin



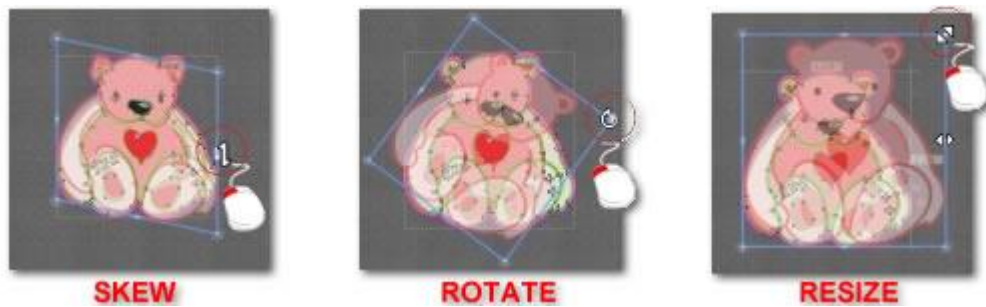
- Align....Asettaa kuviot suoraan/linjaan, Levittää ja automaattisesti säätää kokoa

Kuvion keskittäminen ja samaan kokoon muutos onnistuu helposti Alignment työkaluilla.



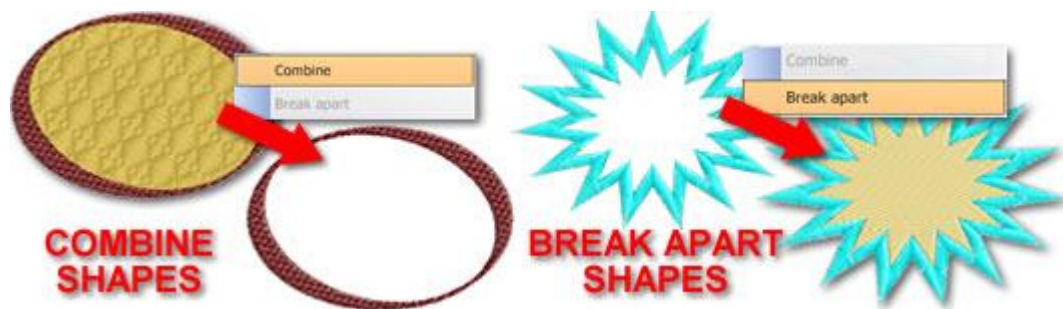
- **Koon muutos, Pyöritys, kallistus yms.**

Onnistuu hiiren avulla. Kuvassa olevista pisteistä voidaan kuvaa kiertää, venyttää yms.



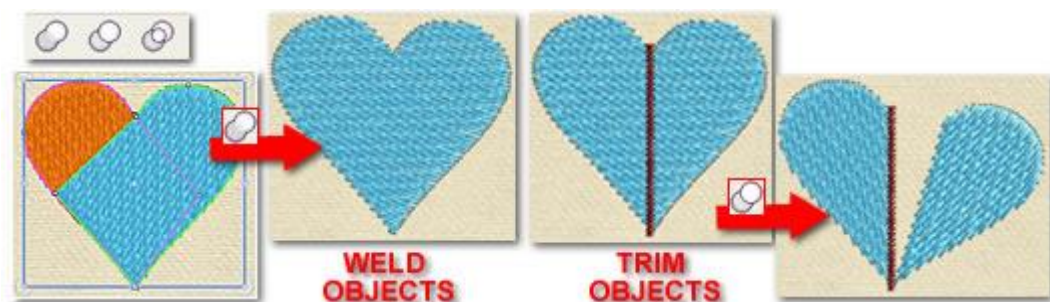
- **Ryhmitys, Ryhmän purku, Yhdistäminen ja Purkaminen**

esim. textissä O kirjaimen keskuta voi tulla virheellisesti pohjan lankavärillä. Voit yhdistää reunan ja keskustan (combine) ja saada sen reijälliseksi. Voit purkaa toiminnon takaisin (break apart)



- **Yhdistää ja leikata vektorien osia kuviossa**

Tehtyjä tai "treisattuja" muotoja voit yhdistää "Weld" tai leikata "Trim" tai Osittaa "Intersecting". Tämä poistaa monissa kuvioissa turhaa päällekkäisyyttä ja muuta brodeerauksen ongelmaa.



- **Värien monipuolinen ja vapaa valinta.**

Voit valita värin treisauksen jälkeen kohdassa Color reduktion, lankaväreistä tai RGB-väriruuduista.



- **3D brodeeraus**

Piirtää kuviosi suoraan 3D mallina. Ohjelmassa voit valita View alta 3D mallin.

- **Kopiointi ja liittäminen**

Voit kopioida kuvion tai pelkkiä osia, raahaamalla hiirellä toiseen paikkaan ja painamalla matkalla oikeata hiiren nappia..

- **Valmiit kehät useisiin koneisiin.**

Voit valita olemassa olevista kehistä tai luoda oman kehä koon haluamallasi muodolla.



- **Tikkisuunta työkalu, tai veitsi**

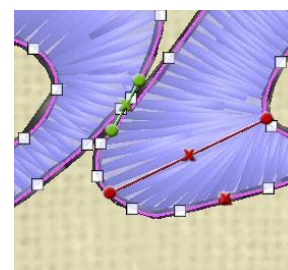
Työkaluista vasemmalta, voidaan valita tikkisuunta (piirtää samalla punaisen viivan) tai osien leikkuu/eroittaminen (piirtää vihreän viivan).



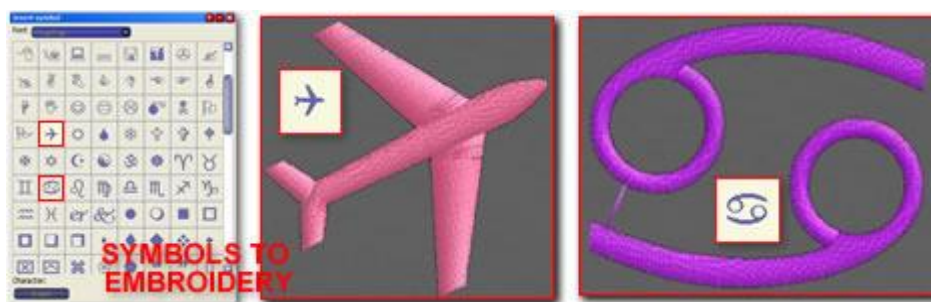
Tikkisuunta



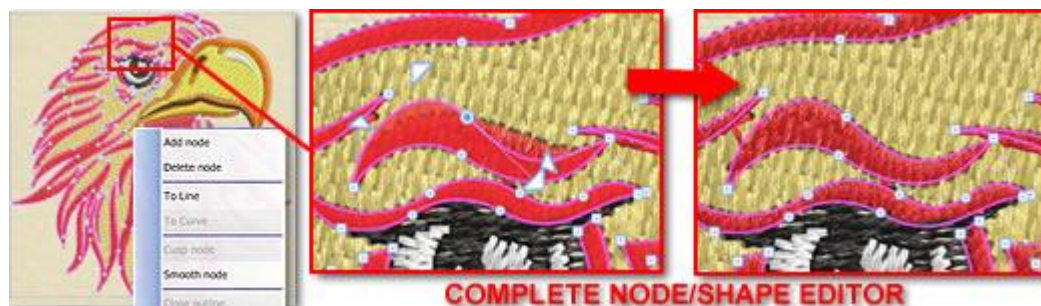
osien eroitus



- **Monia valintoja voidaan tehdä saman tyyppisten tikkien valinnalla**
Helpottamaan samanlaisten alueiden valintaa, voidaan käyttää ko ruudun päällä oikeata hiiren nappia ja "Select by color-valitse värin mukaan, by stitch type- valitse tyyppin mukaan ja by overlapping-valitse ylityksen mukaan" valittaessa alueita.
- **Uusi Symboli luottelo antaa valmiita kuvakkeita nopeasti käyttöön**
Käytä Sympoleja suoraan tikkimuodossa.



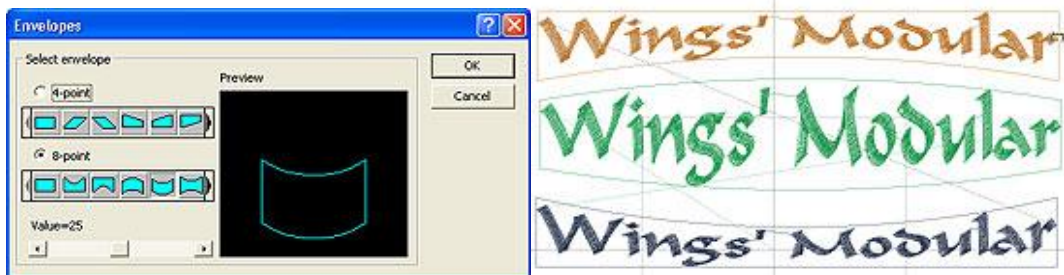
- **Alueiden muotoon Node/Shape editori antaa laajat mahdollisuudet.**
Node/Shape editorin avulla on helppo muokata muotopisteitä lähemmäksi lopullista muotoa.



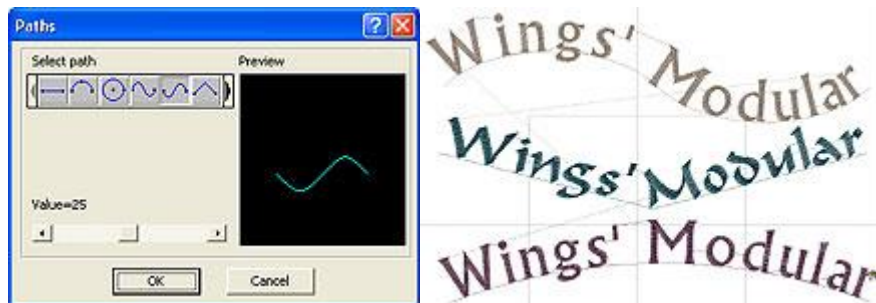
- **Brodeerauksen laatu paranee useiden materiaali valintojen avulla.**
Brodeerauksen säätöihin voidaan vaikuttaa suoraan myös materiaalivalinnalla.
- **3D realistinen kuva**
3 D kuva antaa hyvän kuvan valmiista brodeerauksesta.
- **Voidaan käyttää useita brodeerauskoneiden formaatteja**
- **Voidaan tallentaa kuvio myös vektori muotoon (svg file)**
- **DRAWings® 4 voi käyttää Multi-core processori mallia.**
- **Toimii kuin digitointiohjelma, grafiikalla.**
DRAWings 4 sisältää tervittävät toiminnot kuvioiden tekoon ja editointiin joko käsin tai automaattilla. Samalla se antaa hyvän grafiikka tunnistuksen käytön kuvissa.

- **Sisäinen automaattinen tallennus**
Uusi auto-backup lataa työsi näytölle uudestaan jos kone tilittaa.
- **200 vektori kuvaa ja 3000 brodeerauskuviota omat tiedostot/Embroidery design.**
- **Wings' modular® 2.50 versio (BASIC, TEXT ja CONNECT modulit) toiminto.**
DRAWings 4:ssä, Wings' modular 2.50 nimikointi ja editointi-ohjelma tulee "Basic", "Text" ja "Connect" moduleilla. Tämä Wings' modular 2.50, jossa on tikkieditointi "stitch editing", yhdistää ja purkaa kuvion osia, kopioida ja liittää osia ja kuvioita. Voit käyttää laadukkaita valmiiksi digitoituja "Pre-digitized fonts" fontteja nimikoinnissa. Muuttaa aloitus ja lopetuspaikkoja, tiheyttä (Density), Alutikkejä (Underlay), Lukita ja päätellä (Fix and Lock) tikkejä, muuttaa kulmia (change Corner style), säätää kompensaatiota (adjust compensation), lisää lomituksen korostus (half pitch compensation). Wings' modular "Basic" sisältää mukanaan 3000 kuvaa.

- **Muuta teksti vakio muotoihin**



- **Muuttaa textin valinnaiseen muotoon**



- **Muuttaa textin suoraan tai kaaren muotoon**



- **Muuttaa textin jono muotoon**



- **Horizontal ja vertical keskitys**

- **Kirjainten välit säädettävissäyms.**